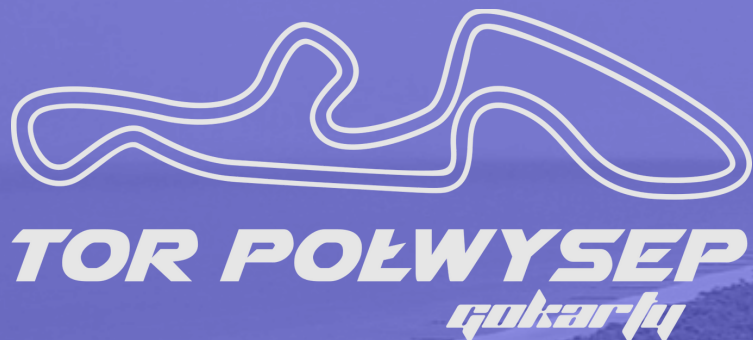




IMPREZY FIRMOWE

OFERTA WYŚCIGÓW

2025



5 minut treningu
10 minut kwalifikacji
20 okrążeń wyścigu finałowego

Formuła wyścigu Sprint Cup jest bardzo rozbudowana i obejmuje etap pięciominutowego treningu, kwalifikacje trwające 10 minut oraz główny wyścig finałowy, który ma 20 okrążeń - trwa ok 10 minut.

Finał rozpoczyna się z wywalczonych wcześniej miejsc startowych. Ten rodzaj wyścigu gwarantuje każdemu uczestnikowi łącznie ok 30 minut jazdy gokartem i stanowi odzwierciedlenie prawdziwych zawodów kartingowych. W przypadku grupy powyżej 10 osób, do finału dostaje się grupa 10 osób z najlepszymi czasami okrążeń z kwalifikacji. Finał rozpoczyna się z wywalczonych pozycji startowych.

Cena obejmuje koszt wyścigu oraz kominiarki pod kask dla każdego uczestnika imprezy. Ponadto każdy wyścig poprzedzony jest szkoleniem z zakresu techniki jazdy oraz zasad bezpieczeństwa na torze.

Istnieje również możliwość modyfikacji powyższego wyścigu w postaci: startu dobieganego, startu lotnego, doważenia gokartów, zmiany konfiguracji toru, nagród dla zwycięzców - puchary, dyplomy. Każda zmiana podstawowej formuły wyścigu wiąże się z indywidualnie naliczaną opłatą.



min. 8 os.



249 zł/os



5 + 10 min



20 laps



ok 50 min



5 minut treningu
5 minut kwalifikacji
10 minut wyścig półfinałowy
20 okrążeń wyścigu finałowego

Formuła Grand Prix jest bardzo rozbudowana i obejmuje kolejno: etap treningu, kwalifikacje trwające 5 minut i wyścig półfinałowy trwający 10 minut. Całą rozgrywkę wieńczy finał obejmujący 20 okrążeń.

Treningi i kwalifikacje kierowcy jadą w tych samych grupach. Wyścigi półfinałowe rozpoczynają się z wywalczonych w czasie kwalifikacji miejsc startowych. Do wyścigu finałowego kwalifikuje się tylko określona liczba osób z półfinałów grup A,B,C. **Liczba osób w finale jest zależna od wielkości całej grupy:**

- 16-20 osób - finał 7 osób
- 21-30 osób - finał 9 osób
- 31 i powyżej - finał 10 osób (w tym jedna dodatkowa osoba "lucky loser" - osoba, która uzyskała najlepszy czas w półfinałach grup D i niżej).

Finał rozpoczyna się z wywalczonych wcześniej miejsc startowych. Miejsca startowe kolejno zajmują osoby z grup: A - 4 osoby + B - 3 osoby + C - 2 osoby + "lucky loser". Finał obejmuje 20 okrążeń, wygrywa osoba, która jako pierwsza pokona ten dystans. Cena obejmuje koszt wyścigu oraz kominiarki pod kask dla każdego uczestnika imprezy. Ponadto każdy wyścig poprzedzony jest szkoleniem z zakresu techniki jazdy oraz zasad bezpieczeństwa na torze.

Istnieje również możliwość modyfikacji powyższego wyścigu w postaci: startu dobieganego, startu lotnego, doważenia gokartów, zmiany konfiguracji toru, nagród dla zwycięzców - puchary, dyplomy. Każda zmiana podstawowej formuły wyścigu wiąże się z indywidualnie naliczaną opłatą.



min. 16 os.



299 zł/os



5 + 5 + 10
min



20 laps



ok 1h 20min

ENDURO

TEAM RACE

5 minut kwalifikacji
50 minut wyścigu

Wyścig drużynowy Enduro sprawi, że poszczególni członkowie zespołów nie tylko wzajemnie poznają swoje słabe i mocne strony, zintegrują się oraz pogłębią relacje, ale również zdefiniują role zespołowe poprzez ścisłą współpracę w grupie.

Wyścig drużynowy ENDURO obejmuje 5 minut kwalifikacji oraz 50 minut wyścigu. Na starcie drużynowego wyścigu podstawiamy odpowiednią ilość w pełni zatankowanych gokartów.

Kluczowym elementem wyścigu Enduro jest współpraca zespołowa, gdyż każda drużyna sama musi zdecydować o swojej strategii, np. liczba zmian, kolejność, sygnalizowanie zmian.

Zawodnicy podzieleni są na rywalizujące ze sobą zespoły, każdy uczestnik musi usiąść za kierownicą gokarta przynajmniej raz.

Formuła wyścigu rozpoczyna się od kwalifikacji, podczas których przedstawiciele każdej drużyny walczą o pozycje, z których wystartują w głównym wyścigu.

Przedstawiciel wybierany jest przez drużynę według własnych kryteriów.

W czasie wyścigu liczba zmian w każdej drużynie musi wynieść min. tyle, ile jest osób w najliczniejszym zespole.

Wyścig wygrywa drużyna z największą liczbą okrążeń.

Minimalna liczba uczestników: 16 os./8 drużyn.

Maksymalna liczba uczestników: 50 os./10 drużyn



min. 8 drużyn
max. 10 drużyn



drużyna
min. 2 os.
max. 5 os.



499zł/drużyna



5 + 50 min



ok 1 h



I. MINI IRON MAN

5 minut kwalifikacji

10 minut wyścigu

Wyścig, jakim jest Mini Iron stanowi łącznie 15 minut jazdy gokartem. Obejmuje kolejno 5 minut kwalifikacji oraz 10 minut wyścigu. Podczas kwalifikacji każdy kierowca walczy o pozycję, z której będzie startował w wyścigu głównym. Dziesięciominutowy wyścig rozpoczyna się z wyznaczonych pól startowych. Istotna jest pozycja, na której kierowca dojedzie do mety.

Każdy wyścig poprzedzony jest szkoleniem z zakresu techniki jazdy oraz zasad bezpieczeństwa na torze.

Podana cena obejmuje koszt wyścigu, do którego doliczyć należy kominiarki (14zł).

Istnieje również możliwość modyfikacji powyższego wyścigu w postaci: startu dobieganego, startu lotnego, dowożenia gokartów, zmiany konfiguracji toru, nagród dla zwycięzców - puchary, dyplomy. Każda zmiana podstawowej formuły wyścigu wiąże się z indywidualnie naliczaną opłatą.



min. 6 os.



169zł/os



5 + 10 min



ok 20 min



II. IRON MAN

5 minut kwalifikacji
20 minut wyścigu

Dzięki tej formule każdy uczestnik będzie miał możliwość wzięcia udziału w wyścigu obejmującym 5 minut kwalifikacji oraz 20 minut wyścigu. Podczas kwalifikacji każdy kierowca walczy o pozycję, z której będzie startował w wyścigu głównym. Dwudziestominutowy wyścig rozpoczyna się z wyznaczonych pól startowych. Istotna jest pozycja, na której kierowca dojedzie do mety.

Każdy wyścig poprzedzony jest szkoleniem z zakresu techniki jazdy oraz zasad bezpieczeństwa na torze.

Podana cena obejmuje koszt wyścigu, do którego doliczyć należy koszt kominiarki (14 zł).

Istnieje również możliwość modyfikacji powyższego wyścigu w postaci: startu dobieganego, startu lotnego, dowożenia gokartów, zmiany konfiguracji toru, nagród dla zwycięzców - puchary, dyplomy. Każda zmiana podstawowej formuły wyścigu wiąże się z indywidualnie naliczaną opłatą.



min. 6 os.



219 zł/os



5 + 20 min



ok 30 min

OFERTA WYŚCIGÓW

IMPREZY FIRMOWE - ZASADY OGÓLNE

1. Przed wstępem na tor Uczestnicy oraz ich opiekunowie powinni zapoznać się z regulaminem toru. Akceptacji regulaminu dokonuje się poprzez zarejestrowanie się w systemie "Race Facer" w recepcji toru.
2. Uczestnik biorący udział w wyścigach nie może znajdować się pod wpływem alkoholu oraz innych środków mogących wpłynąć na reakcje kierującego pojazdem.
3. Należy również zwrócić uwagę na to, czy nie istnieją inne okoliczności ani żadne przeciwwskazanie do wzięcia udziału w wyścigach m.in. ciąża, problemy z kręgosłupem, problemy z ciśnieniem i sercem oraz inne problemy, które mogłyby negatywnie wpłynąć na zdrowie i bezpieczeństwo zarówno swoje, jak i innych uczestników wyścigów.
4. Organizator może odmówić sprzedaży biletu osobie wobec której zachodzi podejrzenie niespełnienia powyższych warunków oraz niedostosowania się do regulaminu toru, bez przeprowadzania jakichkolwiek testów i badań.



NO HIGH-HEELS
ZAKAZ JAZDY W SZPIŁKACH



NO FLIP-FLOPS
ZAKAZ JAZDY W KLAPKACH



NO ALCOHOL
ZAKAZ JAZDY PO ALKOHOLU